

Проект "Иные".  
Антон Сокол: Сводная таблица магии.

Плетение заклинания	Модификатор	Особенности
Речь	+1 к броску	Замещается Языком и Песней
Язык	+2 к броску	Замещает Речь, но суммируется с Песней и дает +3 к броску
Песня	+2 к броску	Наличие плеера с включенной мелодией дает +4 к Пеннию
Жесты	+1 к броску	Действие рассматривается в последнюю очередь
Танец	+3 к броску	Наличие плеера с включенной мелодией дает +4 к Танцу
Реагенты	+3 к броску, -3 цена	Расходятся в процессе.
Символика	+2 к броску	Наличие чертежно-письменных принадлежностей дает +2 к умению
Нанесение вреда	+1 к броску, -1 цена за хит	
Ритуальный секс	+1 к броску, -1 цена за акт	
Ассоциативная магия	+5 к броску, -5 цена	

Атакующие	Цена	Сложность
Захват/пути	1 за уровень	3+2 за уровень
Ошеломляющая атака	2+1 за уровень	4+1 за уровень
Смертельная атака	4+2 за уровень	6+2 за уровень
Телекинез	3+2 за STR	6+1 за STR

Защитные	Цена	Сложность
Броня	1+1 за уровень	4+1 за уровень
Жизнеобеспечение	5	15
Иммунитет	5	12
Неуязвимость	15	18
Отражение	2+2 за уровень	5+3 за уровень
Силовое поле	2+1 за уровень	6+2 за уровень
Силовой барьер	2+2 за уровень	8+2 за уровень
Скрыть слабость	3+1 за уровень	4+1 за уровень

Ментал	Цена	Сложность
Внушение	2+1 за уровень	3+2 за уровень
Ментальная защита	2+1 за уровень	2+2 за уровень
Ментальный контроль	5+2 за уровень	5+2 за уровень
Ментальная связь	6+2 за уровень	4+1 за уровень
Телепатия	4+1 за уровень	4+1 за уровень
Чистка памяти	6+2 за уровень	4+2 за уровень
Чтение мыслей	2+2 за уровень	5+2 за уровень
Эмпатия	1+1 за уровень	3+1 за уровень

Передвижение	Цена	Сложность
Бег	1+1 за уровень	4+1 за уровень
Идти сквозь землю	1+1 за уровень	6+1 за уровень
Левитация	8	14
Переместить объект	10+1 за уровень	12+05 за уровень
Перемещение в пространстве	2+4 за уровень	3+6 за уровень
Плавание	2+1 за уровень	4+1 за уровень
Планирование	3+1 за уровень	3+2 за уровень
Полет	6+2 за уровень	6+2 за уровень
Телепортация	12+1 за уровень	14+0,5 за уровень
Хождение по стенам	5	12

Проект "Иные".  
 Антон Сокол: Сводная таблица магии.

Физиологические	Цена	Сложность
Лечение	3+1 за уровень	6+1 за уровень
Метаморфоз Массы	6+2 за уровень	6+2 за уровень
Метаморфоз Размера	4+2 за уровень	6+2 за уровень
Метаморфоз Параметров	2+1 за уровень	8+1 за уровень
Метаморфоз Формы	4+2 за уровень	6+2 за уровень
Регенерация	6+3 за уровень	10+3 за уровень
Трансформация	5+2 за уровень	6+2 за уровень
Удлинение	4+1 за уровень	6+1 за уровень

Сенсорные	Цена	Сложность
360 градусов	6	12
Видеть во тьме	6 или 10	8 или 12
Дальний взгляд	12+1 за уровень	14+1 за уровень
Заглушить чувство	5	5
Невидимость	15	16
Обнаружить	6	8
Обостренное восприятие	6	8
Инфракрасное зрение	8	10
Ощущение пространства	10	14
Прицеливание	4	8
Радарное зрение	10	15
Расширенный слуховой диапазон	6	8
Сонарное зрение	8	14
Смотреть через	14	15
Тень	6	8
Увидеть	10	12
Увидеть в деталях	6+1 за уровень	8+1 за уровень
Чувство направления	8	10
Ясновидение	16+2 за уровень	14+1 за уровень

Энтропия и созидание	Цена	Сложность
Восстановление	5+3 за уровень	8+2 за уровень
Дезинтеграция	18+3 за уровень	14+2 за уровень
Изменение	5+1 за уровень	6+1 за уровень
Изменить окружающую обстановку	5+2 за уровень	6+1 за уровень
Создать	10+1 за уровень	8+1 за уровень
Трансмутация	12	16
Энтропия	4+2 за уровень	5+2 за уровень

Знание	Цена	Сложность
Выгравировать надпись	5+2 за уровень	5+2 за уровень
Дешифровка	5+2 за уровень	8+2 за уровень
Контакт	6+2 за уровень	6+2 за уровень
Найти слабость	4+1 за уровень	6+1 за уровень
Создать надпись	4+1 за уровень	4+1 за уровень
Узнать имя	5+3 за уровень	8+2 за уровень
Узнать свойства	5	12
Узнать историю	3+1 за уровень	6+1 за уровень
Чувство опасности	4+1 за уровень	4+1 за уровень
Шифр	5+2 за уровень	9+1 за уровень

Проект "Иные".  
 Антон Сокол: Сводная таблица магии.

Первоосновы	Цена	Сложность	Особенности
Абсорбирование	4+1 за уровень	6+4 за уровень	+2 к цене +3 к сложности за уровень
Благословение	ОР x 3	6+ОР	
Вампиризм	5+1 за уровень	8+1 за уровень	Каждые 5 единиц равны 1СР
Изменить базовые параметры	6+4 за уровень	10+3 за уровень	
Изменить вторичные параметры	6+2 за уровень	6+2 за уровень	
Контрчары	6+1 за уровень	8+1 за уровень	Нужно указать, что именно расколдовывается
Наложение чар	Равна цене чары	5 + сложность чары + время действия	
Проклятие	Цена в ОР x 1.5	Цена x 2	Эффект снижается на 1 в раунд после окончания времени действия

Специальные модификаторы	Цена	Сложность	Особенности
Активация	-1 за уровень	-2 за уровень	
Эффект Вуду	-5 за уровень	-5 за уровень	
Бронебойное	+3	+4	
Влияет только на	-2/-4/-8	-1/-2/-4	
Влияет на все, кроме	+1/+2/+4	+1/+2/+3	
Дистанция	+1 за удвоение	0,5 за удвоение	
Дистанция (без помех)	+2	+3	
Дистанция (во времени)	+2	+1	
Дистанция (прерванная)	+2	+1	
Дистанция ПЛВ	+6	+4	
Длжащееся воздействие	+2	+4	10% за фазу, но не менее 1
Дырка	+2	+2	
Задержка	+1	+2	
Игнорирует защиту	+6	+10	
Невидимый эффект	+4	+4	
Нет удара	-2	-2	
Отдача	-2 за уровень	-2 за уровень	1к6 за уровень
Площадное воздействие	+2 за уровень	+1 за уровень	Площадь: (уровень в квадрате)x3.14 Объем: (Уровень в кубе x 3.14)x0.25
Побочный эффект	-1 за уровень	-2 за уровень	
Потенциальные неприятности	-1 за уровень	-1 за уровень	1к6 негативного эффекта за уровень
Проникающие воздействие	4/8	4/8	1 за 1к6/ 2 за 1к6
Точный контроль	+2	+4	
Требует фокусировки	-2	-3	
Самонаводящееся	+2 за уровень	+2 за уровень	
Триггер	0	+1	
Ударное воздействие	2+1 за уровень	2+1 за уровень	
Упрочнение	+4	+3	
Условия	-1	-2	
Эффект, высший	-1	+2	
Эффект, низший	+2	-3	

Проект "Иные".  
Антон Сокол: Сводная таблица магии.

Процентные модификаторы	Цена	Сложность	Особенности
Взрывной эффект	+20%	+4	Теряется 1кб за 2 метра
Возможность повторного использования	+50% за раз	+10% за раз	
Иллюзия	Вдвое дешевле	На 20% проще	
Наносит вред	+100%	+2 базово, +1 за уровень чары	Только для тех чар которые не наносят вреда
Стрельба очередями	+20%, +10% за последующие	+1 за уровень	Макс. кол-во выстрелов – 10
Только ошеломляющий вред	-50%	-1 за уровень	

Время	Цена	Сложность
В 10 раз быстрее	+16	+16
В 5 раз быстрее	+10	+12
В 3 раза быстрее	+6	+8
В 2 раза медленнее	+4	+6
В 1.5 раза быстрее	+2	+4
Без изменений	0	0
В 1.5 раза медленнее	-1	-2
В 2 раза медленнее	-2	-4
В 3 раза медленнее	-3	-6
В 5 раз медленнее	-4	-8
В 10 раз медленнее	-5	-10

Время действия	Цена	Сложность
1 фаза (3 секунды)	0	0
1 раунд (12 секунд)	+50%	+3
5 раундов (1 минута)	+100%	+6
5 минут	+200%	+9
20 минут	+300%	+12
1 час	X6	+15
6 часов	X10	+18
1 день	X20	21
1 неделя	X30	24
1 месяц	X40	27
1 год	X50	30
+1 год	X50 + x10	+30+1
Перманентный эффект	X100	+33

Уровень	Дистанция по времени
1	1 фаза (3 секунды)
2	1 раунд (12 секунд)
3	1 минута
4	4 минуты
5	20 минут
6	1 час
7	6 часов
8	1 день
9	1 неделя
10	1 месяц
11	1 год
+1	X2 в годах

Версия от 28.10.2003.